

Drugi kolokvijum iz Operativnih sistema 1

Avgust 2023.

1. (10 poena)

a)(7)

```
int max (Node* nd) {
    int m = nd->val, m1;
    if (nd->right)
        if (fork()==0)
            exit(max(nd->right));
    if (nd->left) {
        m1 = max(nd->left);
        if (m1>m) m = m1;
    }
    if (nd->right) {
        wait(&m1);
        if (m1>m) m = m1;
    }
    return m;
};
```

b)(3) Prvi nivo (koren stabla) obrađuje jedan, inicijalni proces. Drugi nivo, osim njega, obrađuje još jedan proces, njegovo dete. Svaki nivo obrađuju svi procesi koji obrađuju prethodni nivo i još toliko novih procesa njihove dece, odnosno dvostruko više (nijedan se ne gasi). Tako n -ti nivo obrađuju svi kreirani procesi, njih 2^{n-1} .

2. (10 poena)

a)(7) U klasu Thread dodaje se privatni podatak član `isSuspended` tipa `bool` inicijalizovan na `false`.

```
void Thread::suspend () {
    lock();
    runningThread->isSuspended = true;
    if (setjmp(runningThread->context)==0) {
        runningThread = Scheduler::get();
        longjmp(runningThread->context,1);
    }
    unlock();
}
```

```
void Thread::resume () {
    lock();
    if (this->isSuspended) {
        this->isSuspended = false;
        Scheduler::put(this);
    }
    unlock();
}
```

b)(3) Opisano rešenje ima problem utrivanja (*race condition*) koje se može dogoditi na sledeći način: uslov nije ispunjen; nit koja treba da čeka na uslov ispituje uslov i zaključuje da treba da se suspenduje, ali pre nego što to uradi nit koja signalizira uslov uradi *resume* bez efekta, pa se nakon toga prva nit bespotrebno suspenduje potencijalno neograničeno.

3. (10 poena)

```
class OptimisticCCTRL {
public:
```

```
OptimisticCCTRL () {}

Data* startTrans (Data** original);
bool commit ();
private:
    Data **shared = 0, *read = 0, *copy = 0;
};

Data* OptimisticCCTRL::startTrans (Data** original) {
    shared = original;
    read = *original;
    return copy = new Data(*read);
}

bool OptimisticCCTRL::commit () {
    bool ret = cmp_and_swap(shared,read,copy);
    if (!ret) delete copy;
    return ret;
}
```